



チケット購入

チケット購入!

観戦日が決まったら、チケットページ(WEB)から好きな席を選んで、チケットを購入しよう。試合のスケジュールの確認とチケット購入は下のQRコードから。

座席イメージ(高松市総合体育館の場合)



1F メイン指定席



1F ゴール指定席



2F 自由席

スケジュール



チケット購入



初めての方には会場全体がよく見える2階席をオススメするニャ



アリーナへの行き方は?

あなぶきアリーナ香川 香川県高松市サンポート6-11

電車 JR高松駅 徒歩4分
ことடன்「高松築港駅」下車 徒歩4分
高速バスターミナルより 徒歩6分

お車 高松自動車道高松西ICから約27分
高松自動車道高松中央ICから約20分

高松市総合体育館 香川県高松市福岡町4丁目36-1

電車 ことடன்志度線「沖松島駅」下車 徒歩3分

お車 高松中央ICから約10分

■高松市総合体育館 駐車場
・第1駐車場 134台・第2駐車場 90台 ※2～7時間利用340円

■イオン高松東店 立体駐車場 無料
※2～5階のみご利用いただけます。1階には停められません。お帰りの際はぜひイオンでお買い物!

駐車場予約アプリ「アキッパ」

駐車場予約アプリをご利用ください



あなぶきアリーナにお越しの場合は「アキッパ」をぜひご利用ください!

その他会場

HPの試合情報からご確認ください



アクセス

試合開始前

試合開始3～2時間前

✓ ゲームデーをチェック!

入場時に配布されるゲームデーには試合情報がいっぱい!

✓ アリーナグルメを堪能!

試合日ごとにお店が変わります。混雑回避するならこの時間帯がおすすめ。



試合開始前

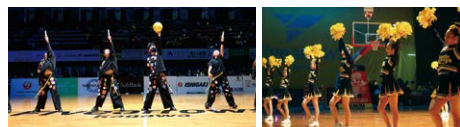
試合開始2～1時間前

✓ グッズブースをチェック!
グッズブースにはオリジナル商品がいっぱい! この時間にゲットしておこう!



試合開始1時間前

✓ オープニングに備えて席に着こう!
選手がウォーミングアップしたり、応援の練習をする時間帯♪試合開始50分前頃から始まるオープニングセレモニーは必見です。



アリーナを盛り上げるパフォーマーたち

いよいよTIP OFF!(試合開始)

バスケットボールは観客席とコートが近いので迫力満点!他のスポーツにはない早いゲーム展開を楽しもう!



会場の音に合わせて応援して選手のプレーを後押しするニャ!



試合中

試合開始～試合終了までは1時間半～2時間が目安

1試合の時間は、1Q(クォーター)×4回 = 合計40分

1Q	10分
	インターバル2分
2Q	10分
ハーフタイム	15分～20分
3Q	10分
	インターバル2分
4Q	10分

イベントやパフォーマンスが行われ、バスケット以外も楽しめる時間です!



※試合終了時点で同点の場合は、5分間の延長線が勝敗がつくまで行われます。

試合終了後も見逃せない!

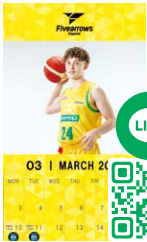
ヘッドコーチや選手の挨拶が聞けたり、勝利時にはMVP選手が選ばれます♪最後に選手たちがコート一周する時は絶好のシャッターチャンスです!





SNSをチェックしよう!

ファイブアローズ公式SNSやLINEをフォローして、最新情報や選手のこをチェックしよう!



試合会場の知っく情報

荷物預かりOK
ベビーカーや大きな荷物などをお預かりしています。



キッズスペースあり



再入場OK
一度アリーナに入った後でも再入場口から外に出ることができます。

授乳室あり

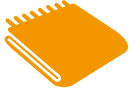


駐車券販売
グッズブースでは駐車券を販売しています。ぜひご利用ください。
※高松市総合体育館のみ

服装・持ち物

服装はなんでもOK!

アリーナ内は冷暖房完備ですが、座席によっては暑かったり寒かったりすることも。夏や秋は脱ぎ着しやすい服装で、寒い日にはひざ掛けがあると便利です。



混雑時は、入場前に並ぶことも...

入場待機列は外になるので、夏は日差しが強い時があったり、冬は風が冷たく寒い日もあります。また、万が一の雨対策も万全に!



携帯用マイバックがあると便利!

入場時にゲームデーなどをお渡しします。会場で増えた荷物を入れられるので役に立ちますよ!



禁止されていること

楽器などの鳴り物を使った応援



フラッシュ撮影



15秒以上の動画撮影



アリーナ敷地内禁煙



選手へ飲食物の差入れ



選手やパフォーマーの入り待ち・出待ち



バスケットボール 初心者ガイド

BASKETBALL GUIDE

24秒ルール

オフェンス側は、ボールを持って攻め始めてから、相手ゴールにシュートを決めるか、シュートがリングに当たるまでの時間が24秒と決められています。

8秒ルール

オフェンス側は、ボールを受け取ってから8秒以内に、センターラインより向こうの敵陣側(フロントコート)にボールを運ぶ必要があります。

3秒ルール

オフェンスの際に、相手チームの制限区域内に3秒以上留まることはできません。

ファウルについて

1選手が1試合中に5回のファウルを犯した場合、その選手は退場処分となります。退場後は他の選手と交代となり、試合には出場できません。

また、各クォーターごとに、チーム全体のファウル数が5回以上になった場合、ファウルの度に相手チームへフリースローが2本与えられます。

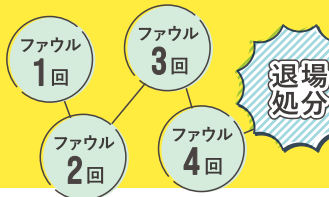
なお、延長戦に突入した場合は第4Qのファウル数が延長戦に持ち越されます。

トラベリング

ボールを持った状態で3歩以上動いてしまう違反行為です。

ダブルドリブル

ドリブル後にボールを持ち、再びドリブルを始めてしまう違反行為です。



退場処分



シューティングファウル

シュート体勢に入っている選手に対してディフェンスがファウルをした場合、ファウルをされた選手にはフリースローの権利が与えられます。

- 2点シュート時のファウル ▶ フリースロー2本
- 3点シュート時のファウル ▶ フリースロー3本

アンドワン(バスケットカウント)

ファウルされながらシュートを決めることができた場合、そのシュートは得点として認められ、さらに1本のフリースローを投げるすることができます。バスケットボールのビッグプレーのひとつです。

